

# Signalverarbeitung - Filterung, PSD, Korrelationen

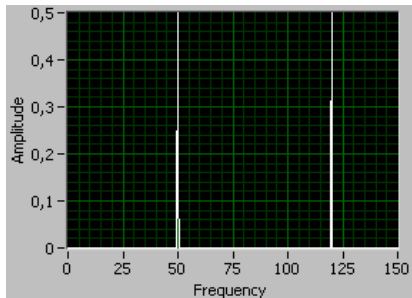
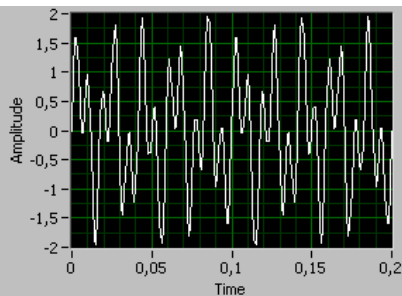
Messtechnik Vorlesung

9. Dezember 2010

# Zurück zur Schnellen Fourier-Transformation (FFT)

## Ein FFT-Beispiel mit zwei sich überlagernden Sinusfunktionen

- Im Zeitbereich
- und im Frequenzbereich



# Filterung

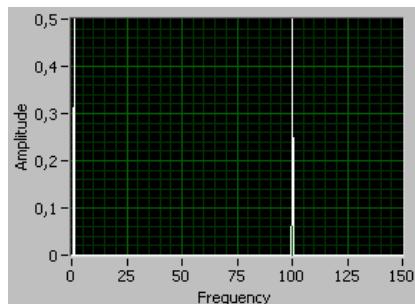
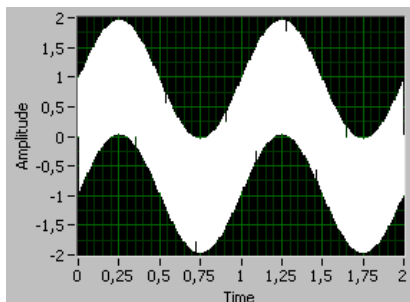
## Einführung

- Eine der nützlichsten Anwendungen der FFT is die Filterung
- Man kann **frei entscheiden, welcher Frequenzbereich ausgefiltert werden soll!**
- Typisch verwendet man einen **Tiefpassfilter**, um das experimentelle Rauschen zu entfernen.
- Normalerweise gibt es **Rauschen immer bei höheren Frequenzen.**
- In unserem ersten Beispiel, betrachten wir das Signal mit 100 Hz als Rauschen und das mit 1 Hz soll abgetastet werden.

## Vorbereitung der Filterung

### Änderung der Frequenz der Signale (1/100 Hz)

- Sodass die zwei Frequenzen gut getrennt sind (Faktor 100).
- Die geänderten Signale sehen jetzt so aus:

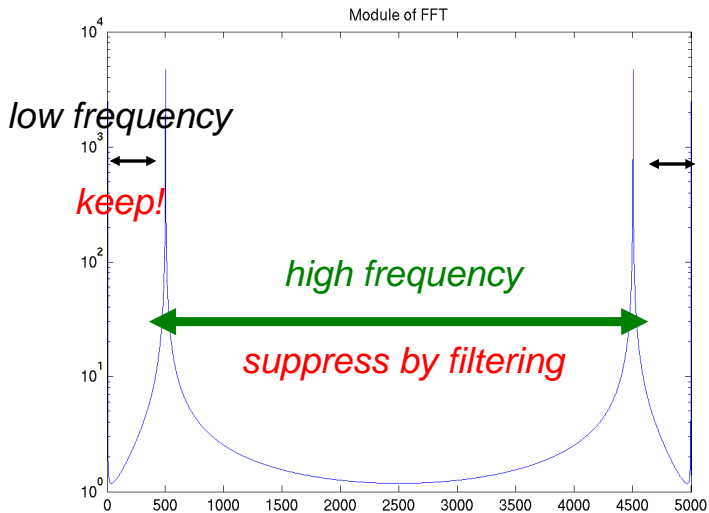


# Filterung

## Funktionsweise

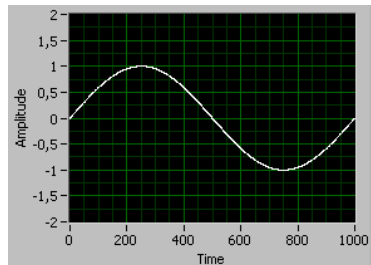
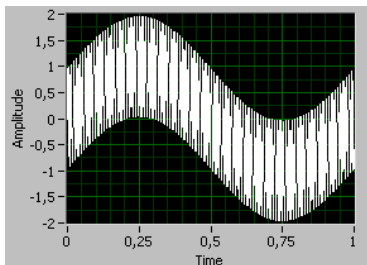
- Um das Signal bei einer bestimmten Frequenz zu filtern, muss **der entsprechende Teil der DFT  $H(f)$  auf 0 gesetzt werden.**
- Die DFT ist aber imaginär.
- Deswegen muss natürlich sowohl der **reelle als auch der imaginäre Teil auf 0 gesetzt werden.**
- entweder getrennt ( **$H_R$  und  $H_I$** )
- oder beide zusammen ( **$H$** )

## Filterung - $H(t)$



## Beispiel in LabVIEW

- 1 Der richtige Bereich muss ausgewählt werden (wir filtern alles von 50 Hz bis zur Nyquistfrequenz)
- 2 Die cut-off Frequenz wird mit Variablen eingegeben.
- 3 Der entsprechende Teil der DFT wird auf 0 gesetzt.
- 4 Die inverse FFT (iFFT) wird berechnet.
- 5 Das gefilterte Signal wird **mit dem Originalsignal verglichen**.



## Filterung von Rauschen

- Bis jetzt haben wir nur bestimmte Frequenzen betrachtet.
- In der Praxis müssen wir aber (zufälliges) Rauschen filtern.
- Ist Filterung immer noch wirksam?

## Beispiel

- Wir betrachten jetzt ein Signal entstehend aus der Superposition einer Sinuswelle mit einer Frequenz von 1 Hz (Amplitude= $A_1$ ) und eines zufälligen Rauschen (Amplitude= $A_2$ )
- Unterschiedliche cut-off Frequenzen werden getestet, von 50 bis zu 2 Hz
- Verschiedene Amplituden werden getestet (SRV 30...0)
- Beobachtungen?



## Spektrale Energiedichte (ESD)

Die Spektrale Energiedichte beschreibt, wie sich die Energie eines Signals auf den Frequenzbereich verteilt. Es ist nichts anderes als das Quadrat der Größe der FT.

$$ESD(f) = H(f)H^*(f) = |H(f)|^2 \quad (1)$$

Ist der globale Mittelwert eines Signals nicht 0, geht die ESD für lange Reihen gegen unendlich.

$$\lim_{N \rightarrow +\infty} ESD = +\infty \quad (2)$$

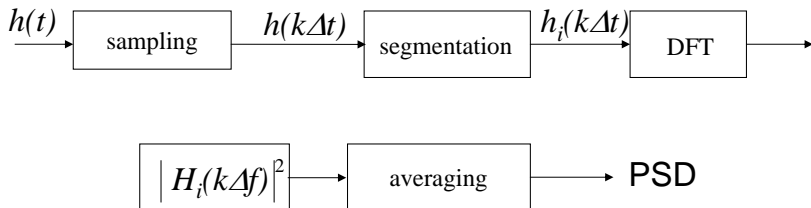
In solchen Fällen ist es sogar unmöglich die DFT zu berechnen.

## Spektrale Leistungsdichte (PSD)

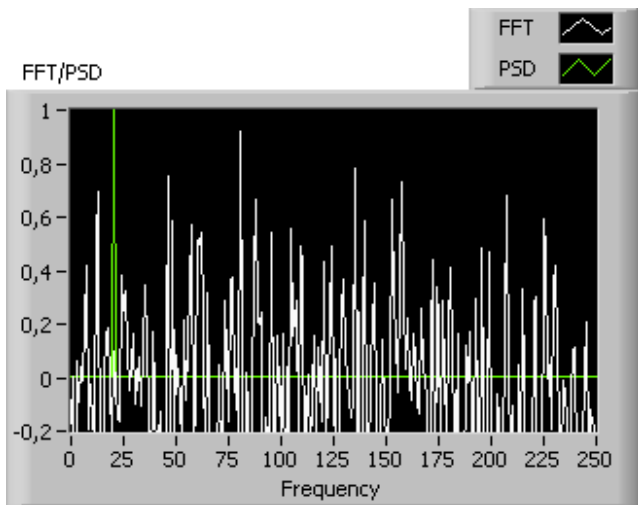
Alternativ kann die Spektrale Leistungsdichte (PSD) berechnet werden.



Die PSD-Berechnung verwendet eine **überlappende Segmentation (Unterteilung) des Originalsignals**, gefolgt von einer entsprechenden DFT-Berechnung und schließlich die Rekonstruktion mittels Mittelung.



## Beispiel für PSD



# Korrelation

## Einführung

- Es ist häufig notwendig die **Korrelation** zwischen zwei Signalen zu bestimmen
- Das bedeutet: «wie ähnlich sind die Signale, auf einer quantitativen Weise?»
- Die DFT kann sehr wirksam verwendet werden um die Korrelation festzustellen, basierend auf der Frequenzanalyse.
- und zwar wegen der mathematischen Eigenschaft:
  - $DFT(\text{Korrelation zwischen } h(t) \text{ und } g(t)) = N H^*(f)G(f)$
- Das bedeutet: die DFT der Korrelation ist das Produkt der DFTs der beiden Signale multipliziert mit der Länge des Signals ( $N$ )
- Konsequenz: es reicht die einzelne DFTs zu berechnen um die Korrelation zu bestimmen!

# Normalisierung der Korrelation

## Definition

- Offensichtlich, die bestmögliche Korrelation bekommt man bei zwei identischen Signalen
- Die allgemeine Gleichung liefert in diesem Fall:
  - $\text{DFT(Korrelation zwischen } h(t) \text{ und } h(t)) = N H^*(f)H(f) = N|H(f)|^2$
- Konsequenz: die Definition der **normalisierten Korrelation** (Werte zwischen -1 und 1, wobei 0=keine Korrelation) zwischen einer bekannten, Referenzfunktion  $h(t)$  und eine Testfunktion  $g(t)$  wird:

$$\text{Korr}(h(t), g(t)) = \text{iDFT} \left( \frac{H^*(f)G(f)}{(|H(f)||G(f)|)} \right) \quad (3)$$

# Beispiele in LabVIEW

## mit den folgenden Funktionen

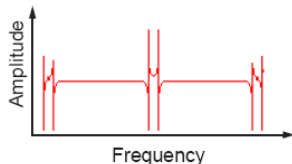
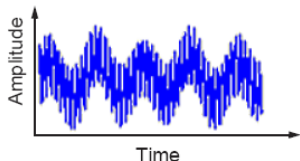
- $g = h$
- $g = -h$
- $g = 2h$
- $g = 2h + 13$
- $g = (5 - 2h)^2$
- $g = 1$
- $g = h + \text{Rauschen}$

Alternativ kann ein Koeffizient  $r$  auch bestimmt werden ( $r \in [-1, 1]$ )

- 0 - keine Korrelation,
- 1, -1: komplette Korrelation.

## Wavelet - Einführung 1/2

- Wavelet wurde in der 50er definiert
- als eine Ergänzung zur klassischen Fourier-Analyse
- Warum soll die Fourier-Analyse überhaupt erweitert werden?



- Nachteil der FFT: **die Zeitinformation geht komplett verloren**
- → es ist unmöglich zu sagen, wann ein Ereignis passiert ist.
- Eine Wahl muss getroffen werden: **entweder Zeit oder Frequenz**

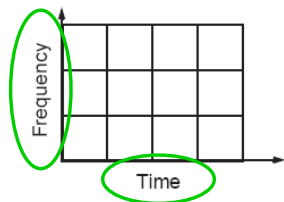
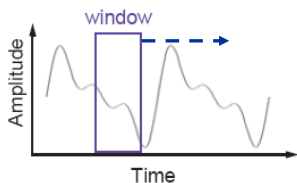
## Wavelet - Einführung 1/2

- Wenn das Signal in der Zeit sich nicht ändert (stationär), ist es kein Problem!
- Bis jetzt war das bei uns immer der Fall.
- Also die meisten einfachen und sogar 50% der komplexeren Anwendungen werden damit abgedeckt.
- Aber, **wenn die zeitlichen Änderungen wichtig werden und die Signale nicht mehr mit FFT analysiert werden können:**
  - Signale mit Drift
  - monoton zu-/abnehmende Signale
  - Signale mit plötzlichen Änderungen
- **Dann müssen die zeitlichen Änderungen berücksichtigt werden!**



## Short-time Fourier-Analyse

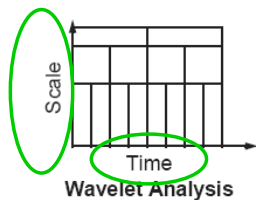
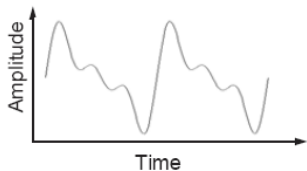
- Um das Problem zu lösen, hat D. Gabor die **STFT** eingeführt
- Es ist eine einfache DFT mit Fensterung des Signals
- Die Fensterfunktion hat eine konstante Breite



- Ergebnis in sowohl **Frequenz- als auch in Zeitbereich!** 😊
- Begrenzte Auflösung in beiden Dimensionen. ☹️

## Wavelet-Analyse

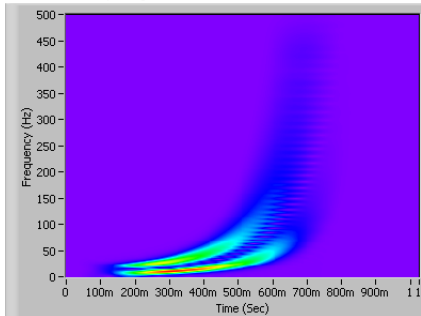
- Die Wavelet-Analyse führt eine variable Fenstergröße ein.
  - Lange Fenstergröße → niederfrequente Information
  - kürzere → hochfrequente Information



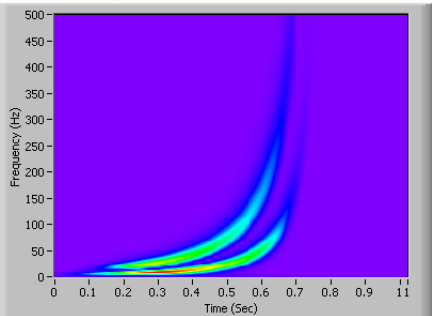
- Ergebnis in Frequenz- (oder Skala) und Zeitbereich! 😊
- Mit einer optimierten Fenstergröße 😊

# STFT vs. Wavelet

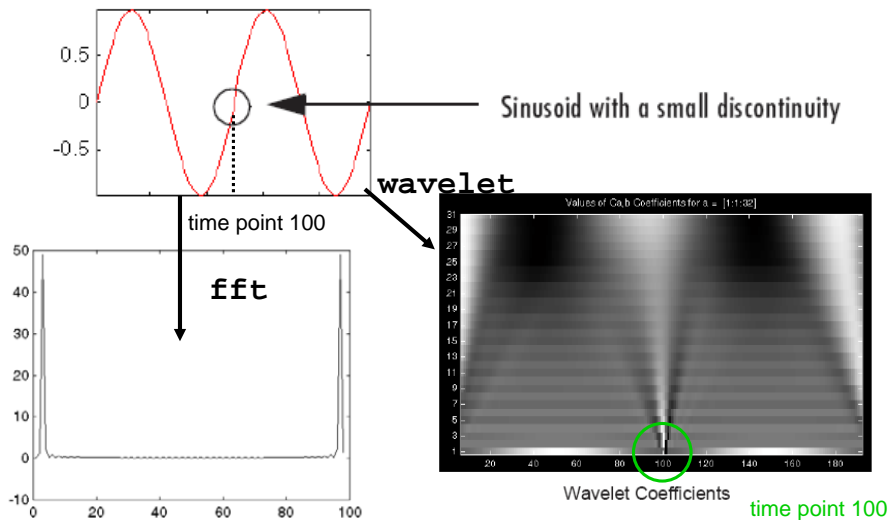
STFT Spectrogram



AWT Scalogram

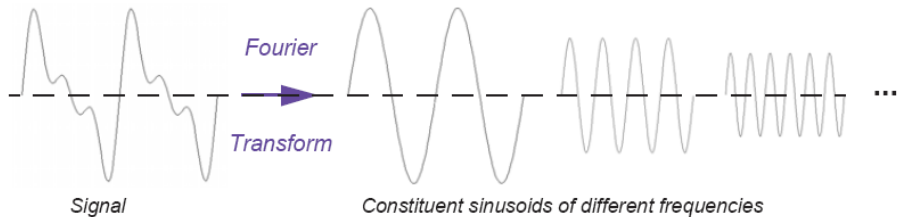


## Vorteile



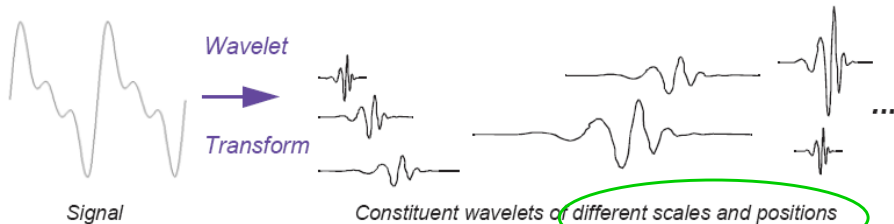
## FFT vs. Wavelet 1/2

- Die Fourier Analyse zerlegt die Signale in Sinuswellen unterschiedlicher Frequenzen
- Die Sinusfunktion ist die Grundfunktion für die Zerlegung
- Die breitet sich von  $-\infty \dots +\infty$  aus, dadurch nicht für eine örtliche Analyse geeignet.



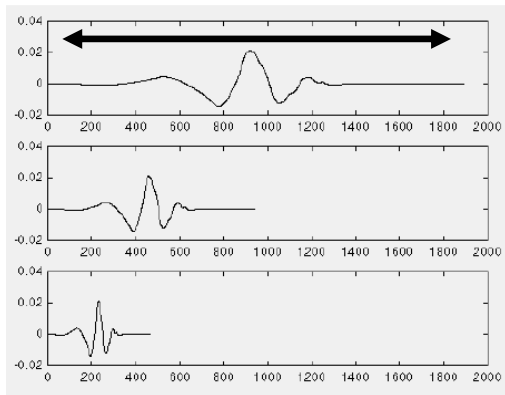
## FFT vs. Wavelet 2/2

- Die Wavelet-Transformation verwendet andere Grundfunktionen: die **Wavelet-Funktionen**,
- Diese sind **lokal** im Zeitbereich definiert.
- Es gibt unterschiedliche Wavelet-Funktionen
- Die Zerlegung ist dann ähnlich zu der der FFT

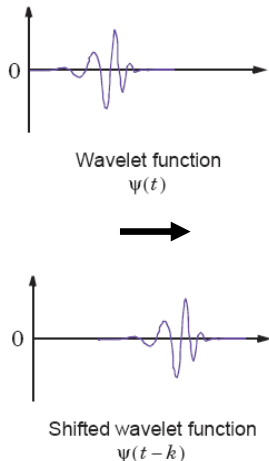


# Wavelet-Funktionen

## Skalierend

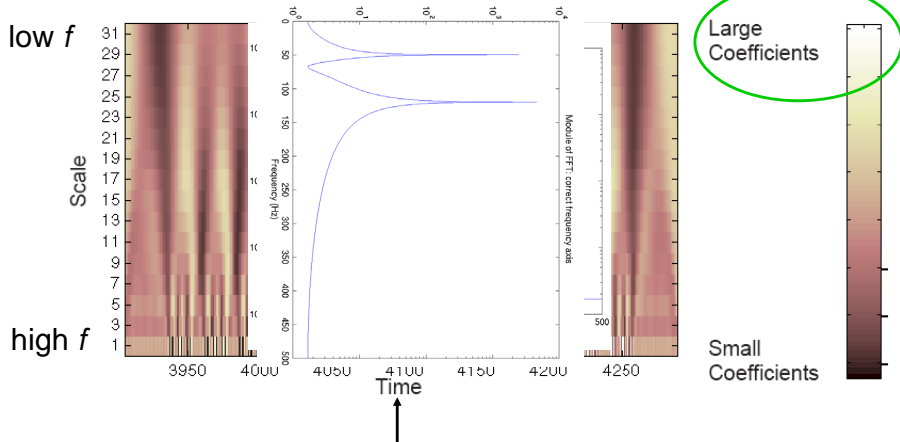


## Verschiebend



## Verstehen des Ergebnisses

Frequency = 1/(time scale)



Time-information is not lost!



# Verstehen des Ergebnisses

